

Inhalt

Der Räuber Hotzenplotz

| | |
|--|----|
| Der Mann mit den sieben Messern | 7 |
| Der Polizei kann geholfen werden | 11 |
| Vorsicht, Gold! | 15 |
| Künstlerpech | 19 |
| Hauptsache — gut verkleidet! | 25 |
| Ein Schuß aus der Pfefferpistole | 28 |
| Trübe Aussichten | 31 |
| Petrosilius Zwackelmann | 35 |
| Ein nächtliches Abenteuer | 41 |
| So dumm wie möglich | 46 |
| Armer Seppel! | 50 |
| Drei Türen im Keller | 54 |
| Das Geheimnis der Unke | 58 |
| Auf nach der Hohen Heide! | 62 |
| „Des Hutes Besitzer“ | 65 |
| Ein Mann, ein Wort | 69 |
| Zauberer Zwackelmanns Ende | 74 |
| Die Dame ist eine Fee | 78 |
| Der Wunschring | 83 |
| Wachtmeister Dimpfelmoser erlebt einen großen Tag | 87 |
| Kaffee und Kuchen | 94 |

Der kleine Wassermann

| | |
|---|-----|
| Ein richtiger kleiner Wassermann | 99 |
| Donnerwetter, das ist ein Junge! | 102 |
| Dreh dich, Kleiner! | 108 |
| Kreuz und quer durch den Mühlenweiher | 112 |
| Der Karpfen Cyprinus | 114 |
| Das Tier mit den vielen Augen | 118 |
| Schwimmhäute haben sie auch nicht! | 122 |
| Die grünen Häuschen | 125 |
| Trockene Füße! | 128 |
| Regen, wo bist du? | 130 |
| Der hölzerne Kasten | 134 |
| Die Rutschpartie | 140 |
| Fünfundzwanzig! | 145 |
| Habuh! Habuuuh! | 151 |
| Saitenspiel | 158 |
| Lauter Silber | 161 |
| Jetzt reicht's aber! | 166 |
| Gebratene Steine | 170 |
| Blitze aus der Schachtel | 173 |
| Hokuspokus | 178 |
| Gute Nacht, kleiner Wassermann! | 181 |